

Spielanleitung

Live-Wahlkampf-Rallye zu den Kommunalwahlen

1. Vorbereitung

Druck den Bogen „Aufgaben“ auf A3-Papier aus und schneide die Kärtchen aus. Es gibt blaue Fragekarten, orangene Ereignisfelder und grüne Aktionsfelder. Alternativ kannst du auch die Karten von unserer Wahlkampf-Rallye benutzen, wenn du diese parat hast.

Drucke die Spielfelder auf A3-Papier oder A4-Papier aus oder bastle selber welche. Du benötigst:

- 4 Startfelder
- 4 Ereignisfelder
- 4 Fragefelder
- 4 Wünsch' dir was-Felder
- 3 Aktionsfelder
- 3 Pfeilfelder

Außerdem benötigst du neben den ausgedruckten Vorlagen

- einen großen Würfel (z. B. einen Schaumstoffwürfel)
- Karteikarten oder Moderationskarten sowie
- einen oder mehrere Stifte (um die Wünsche zu notieren)
- ggf. buntes Klebeband um die Felder zu befestigen
- ggf. große Spielfiguren.

Lege die Spielfelder gemäß dem Plan in Form einer Acht aus – es gibt vier Startpunkte, sodass jederzeit Spieler*innen hinzukommen können, aber kein Ziel, sodass die Spieler*innen nach Lust und Laune wechseln können.

Du kannst die Felder z. B. mit buntem Klebeband festkleben.

2. Spielregeln

Bei diesem Spiel sind die Spieler*innen selbst die Spielfiguren – du kannst aber auch große Spielfiguren verwenden, die von den Spieler*innen versetzt werden.

Es wird reihum gewürfelt – wenn Spieler*innen neu hinzukommen, starten sie bei dem Startfeld, mit dem sie am Ende der derzeitigen Reihenfolge dran sind.

Wenn zwei Spieler*innen auf demselben Spielfeld landen, stellen sie sich einfach nebeneinander.

Erreicht ein*e Spieler*in ein blaues Fragefeld, zieht der Spielleiter oder einer der Mitspieler*innen eine der Fragekarten und liest die Frage laut vor. Die richtige Antwort ist markiert. Beantwortet der*die Spieler*in die Frage richtig, bleibt er*sie stehen. Wird die Frage falsch beantwortet, muss er*sie ein Feld zurückrücken.

Erreicht ein*e Spieler*in ein orangenes Ereignisfeld, zieht er*sie eine Ereigniskarte und liest das Ereignis laut vor. Er*sie befolgt dann die Anweisung auf der Ereigniskarte.

Erreicht ein*e Spieler*in ein grünes Aktionsfeld, zieht er*sie eine Aktionskarte und liest die Aktion laut vor. Alle Spieler*innen führen die Aktion gemeinsam aus.

Erreicht ein*e Spieler*in ein gelbes Wünsch' dir was-Feld mit einem Geschenk drauf, darf er*sie sich was von der Kommunalpolitik wünschen – der*die Spieler*in oder der*die Spielleiter*in schreibt den Wunsch auf eine Karte und sammelt sie. Die Wunsch-Karten könnt ihr später bei einer Diskussionsrunde o. ä. an Kommunalpolitiker*innen überreichen.

Auf einem weißen Pfeilfeld passiert nichts.

Spielvariante 1: mit Zielfeld

Du benötigst nur ein Startfeld. Male dir zusätzlich ein Zielfeld. Lege die Spielfelder so aus, dass es einen geschlängelten Weg vom Start- zum Zielfeld gibt. Alle Spieler*innen starten gemeinsam, die Regeln der verschiedenen Felder bleiben gleich. Wer zuerst im Ziel ist, hat gewonnen.

Spielvariante 2: eigene Felder hinzufügen

Du kannst auch einzelne Fragetypen durch eigene Aufgaben oder Aktionen ersetzen, oder dem Spielplan eigene Felder hinzufügen – gestalte dir dafür einfach passende Kärtchen bzw. Spielfelder!